



# 1 単元名 走ってつないで

## みんなでゴール！（ボール運動）

### 2 仮説に迫る手立て



手立て1  
シュートまでの  
攻め方を知る



手立て1  
ゲームをやってみる



手立て1  
フリーになってパスを受ける



手立て1  
得点しやすい場所  
に移動し、パスを  
受けてシュートす  
る



手立て2  
チームの特徴  
に合った作戦  
を選ぶ



手立て2  
チームの特徴に合った作戦を試合  
で生かす

### 3 成果

- 児童の「シュートを決めたい」という願いを踏まえ、得点が入りやすいゴールの配置、得点のルール、攻守の人数調整によって、シュートを決める喜びを感じさせることができた。
- いち早くメインゲームを行い、「シュート」「パス」「動き方」に必要感を感じさせ、良い動きを単元前半で学習させた。単元後半では、良い動き、攻め方を知識として習得した上で、それを発揮するための作戦を選ばせる。